Explicación Organigrama.

Hemos elegido a Pau como portavoz, por votación, todos pensamos que tiene muchas habilidades que pueden ayudar al equipo en general y nos puede transmitir la idea del profesorado en este caso.

Santos es el Scrum Master ya que se le da bien ayudar al equipo y tiene muy claro como se ha de organizar este dada su habilidad de organización y liderazgo.

El Developer Team somos todo el equipo, Pau se encarga sobre todo de Programación y la parte Burocrática, es decir, de la memoria y toda la documentación de la aplicación, Santos ha preferido trabajar con bases de datos y la pagina web junto con Antoni, por último, Borja y Darío se ocupan de la parte de Entornos y Sistemas.

Independientemente de las preferencias, todos hacemos de todo, no nos ocupamos específicamente de dichas asignaturas únicamente.